

## K-PAD HF

### Notice d'installation et d'utilisation

#### Généralités

Le Kpad HF est un clavier codé fonctionnant en 868Mhz. Il s'alimente par pile et ne requiert donc pas de câblage. Ce clavier s'utilise en association avec le récepteur Easy Door Receiver (version minimum FV1050) qui possède deux relais ou un récepteur HF IPassan.

Quand on souhaite piloter quatre relais depuis le clavier HF, on utilise alors deux récepteurs Easy Door.

Les codes d'accès contiennent de 3 à 8 termes incluant \* et #. Exemple de codes d'accès : 2\*635 ou #658.

Le Kpad possède un retro éclairage des touches bleues, trois leds en façade ainsi qu'un buzzer.

La led **jaune** est gérée par le clavier.

Elle est éteinte au repos, clignote à chaque appui touche et s'allume jaune fixe en cas de code correct pendant le temps de la temporisation.

- En mode programmation, elle fonctionne à l'inverse : elle est allumée fixe et s'éteint à chaque appui touche (clignotement). Une séquence de programmation correcte est ponctuée de deux clignotements tandis qu'une séquence erronée provoque quatre clignotements.
- Le buzzer et le rétro éclairage des touches peuvent être désactivés par programmation. Cela permet de prolonger la durée de vie des piles.
- Les leds verte et rouge ne sont pas gérées dans cette version.

#### Comment ça marche ?

Le clavier possède un identifiant unique fourni en production. Lorsque l'on saisit un code d'accès valide sur le clavier, c'est cet identifiant unique qui est envoyé au récepteur.

Ainsi, ce code doit être ajouté dans le récepteur par la méthode habituelle (voir ci-après). Par contre, cette méthode permet de ne pas avoir de nouvelle programmation à faire dans le récepteur quand on ajoute ou modifie un code d'accès sur le clavier.

A noter, plusieurs claviers peuvent être associés à un même récepteur et un même clavier peut être ajouté à plusieurs récepteurs quand, par exemple, on souhaite piloter plus de 2 relais.

Spécifications	
Alimentation	2 piles 1.5V AAA*
Durée de vie moyenne des piles	12 mois
Température de fonctionnement	-20° à +60°C
Montage	Montage en surface
Temporisation d'activation des relais	01 à 99 sec
Rétro éclairage des touches	Bleu, programmable
Buzzer	Oui, programmable
Nombre de codes d'accès	100
Nombre de termes	3 à 8 (inclus * et #)
Tamper	Accéléromètre
Indice de protection	Ip65

#### Démontage / remontage

Après avoir ôté la coque externe, retirer le clavier de sa base en utilisant la languette silicone supérieure. Une fois la base fixée au mur et avant de remettre le clavier dessus, prendre soin de retirer la languette plastique isolant les piles et de bien appliquer le joint silicone du clavier dans la gorge prévue à cet effet.

#### Mode exploitation

Par défaut, la led jaune est éteinte ainsi que le rétro éclairage.

Quand un appui touche est détecté, le retro éclairage s'allume s'il est activé.

Après un code d'accès valide, la led jaune s'allume.

**Important :**

Un même code ne peut pas être utilisé comme code d'accès et code maître à la fois.

**Buzzer** (programmable)

Un bip court est émis à chaque appui touche.

Un bip long est émis lorsqu'un code d'accès est reconnu.

**Programmation**

Deux méthodes permettent d'entrer en programmation : soit par la saisie du code maître, soit par le déplacement du pontet au dos de l'électronique.

Cette deuxième méthode s'utilise habituellement quand le code maître est perdu. Il est alors possible d'en reprogrammer un nouveau.

A noter, quand le clavier est entré en mode programmation par le code maître, la sortie s'effectue après deux appuis touche sur # ou après 30 secs sans activité.

**Buzzer**

Deux bips courts sont générés lors de l'entrée en mode programmation.

Un bip court est émis à chaque appui touche.

Deux bips courts ponctuent une séquence de programmation correcte.

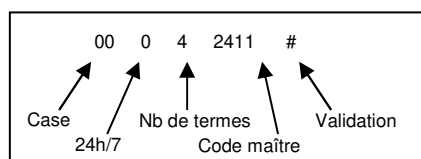
Quatre bips courts signalent une erreur dans la séquence de programmation.

**Organisation mémoire**

Case mémoire	Description
00	Code maître (3 à 8 termes)
35	Suppression de tous les codes d'accès
36	Activation / désactivation buzzer
37	Activation / désactivation retro éclairage
38	Activation / désactivation fonction sabotage
101 to 200	Codes d'accès (3 à 8 termes)

**Séquence de programmation****Modification du code maître**

Il n'existe qu'un code maître par clavier. Par défaut, celui-ci est 0000. Il ne peut pas être supprimé, mais peut être modifié par la séquence suivante :



Les deux premiers caractères indiquent la case mémoire. 00 est l'emplacement du code maître.

Le troisième terme peut être :

0 => code permanent

1 & 2 => non géré

Le quatrième chiffre annonce le nombre de termes du code clavier. Le code d'accès suit.

Enfin, un # confirme la séquence de programmation. Si cette séquence est comprise du clavier, la led jaune clignote deux fois et le buzzer sonne aussi deux fois\*.

En cas de séquence incorrecte, le clavier génère quatre bips et quatre clignotements de led jaune.

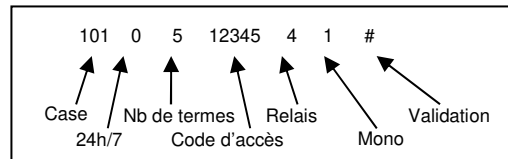
**Ajout / modification code d'accès**

Deux séquences de programmation permettent d'ajouter ou modifier un code d'accès.

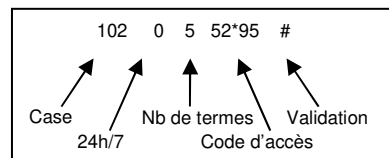
La méthode longue permet de choisir le relais tandis que la méthode courte impose le relais 1.

Jusqu'à 100 codes d'accès peuvent être programmés dans le clavier. Le premier emplacement disponible est le 101. Le dernier est 200.

#### Séquence dite longue :



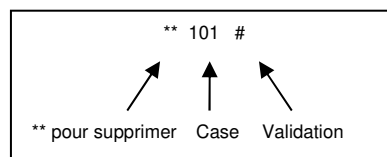
#### Séquence dite courte :



Dans ce cas, le code d'accès est automatiquement affecté au relais N°1.

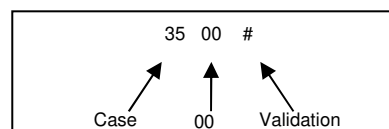
Note, quand la séquence de programmation est correcte, l'ancien code programmé est remplacé par le nouveau.

#### **Suppression d'un code d'accès**



Uniquement le code contenu dans cette mémoire est supprimé. Si le code d'accès existe dans différentes mémoires, chacune doit être vidée.

#### **Suppression de tous les codes d'accès**



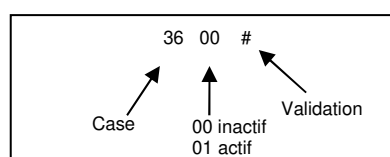
Après cette séquence, tous les codes d'accès sont supprimés. Le code maître ainsi que les temporisations de relais sont conservés.

#### **Modification temporisation de relais**

Les temporisations de relais se programment sur le récepteur.

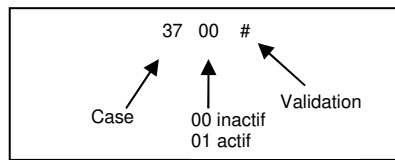
#### **Activation du rétro éclairage**

Afin de prolonger la durée de vie des piles, il est prévu une séquence de programmation activant / désactivant le rétro éclairage des touches.



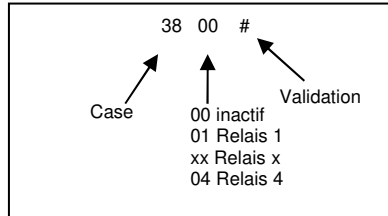
#### **Activation du buzzer**

Le buzzer est consommateur d'énergie. Il est possible de le désactiver et donc de prolonger la durée de vie des piles. La séquence suivante permet d'activer, désactiver le buzzer.



### Contact d'arrachement

Le clavier sans fil dispose d'un détecteur de mouvement. En cas d'arrachement du mur, il émet une trame au récepteur. Cela signifie, qu'un relais du récepteur doit être dédié à cette fonction.



Cette séquence doit être saisie lorsque le clavier est dans sa position définitive pour déterminer la position de référence.

### Association clavier ⇔ récepteur

Du point de vue du récepteur, le clavier se comporte comme une télécommande 4 boutons.

- 1- Entrer en mode programmation en basculant le dipswitch n°1. Le récepteur bipe deux fois.
- 2- Saisir le code maître sur le clavier => le récepteur accuse réception par un bip. Le clavier est ajouté.
- 3- Basculer le switch n°1 du récepteur sur off.

A noter, un récepteur gère un maximum de 10 télécommandes ou claviers maitres.

Par ailleurs, en utilisant le dipswitch 6 du Easy Door Receiver, il est possible de choisir sur quelles centrales se trouvent les relais 1 et 2 ainsi que les relais 3 et 4 en fonction des codes programmés dans le clavier :

- Si dipswitch 6 sur OFF : la centrale gère les codes pour les relais 1 et 2
- Si dipswitch sur ON : la centrale gère les codes pour les relais 3 et 4

Cette fonction est utile lorsqu'un site se compose de 1 clavier pour 2 récepteurs.

## DECLARATION DE CONFORMITE CE

La société FDI Matelec, fabricant, déclare sous sa seule responsabilité que le K-PAD HF réf GB-060-318 est conforme aux législations d'harmonisation de l'Union applicables :

*RED 2014/53/EU – CEM 2014/30/EU – ROHS 2011/65/EU*

La déclaration complète est disponible sur demande à l'adresse [sales@fdimatelec.com](mailto:sales@fdimatelec.com) ou sur notre site internet [www.fdimatetelec.com](http://www.fdimatetelec.com) sur la fiche de ce produit.

## GESTION DE LA FIN DE VIE DU PRODUIT

Ne pas jeter le produit avec les ordures ménagères. Veillez à les déposer dans un point de collecte DEEE ou dans un centre agréé DEEE afin de garantir leur recyclage. Adhérent fondateur Recylum, plus d'informations sur [www.recylum.com](http://www.recylum.com)

## RF K-PAD

### Install & User guide

#### Overview

The Wireless K-PAD is a keypad which works in 868MHz. The power is supplied by 2 batteries so no wiring is needed. This keypad has to be combined with our product Easy Door Receiver (minimum firmware version FV1050) which has 2 relays or a IPassan RF receiver. When you want to manage 4 relays with the Wireless K-PAD you should use 2 receivers.

Access codes can contain from 3 to 8 characters, including \* and #. For example, pin codes can be 2\*635 or #658.

Kpad has blue backlight push buttons, three LEDs in the front.

The **yellow** one is managed by the keypad. It is OFF in standby mode, blinks at every single button push and stays ON in case of correct pin code during the door release time.

- In programming mode, it works the other way round : it stays ON and goes OFF at every button push (blinking). When programming is correct, it blinks twice whereas an incorrect one will lead to 4 blinkings.
- Buzzer and button backlight can be deactivated. This increases the battery lifetime.
- The green and red LED are not managed in this keypad version.

Specifications	
Power supply	2 batteries 1.5V AAA
Average battery life	12 months
Operating temperature	-20°C to + 60°C
Output	1 relay 8A / 2 relays (8A and 1 A) / 4 relays 1A
Mounting	Surface mount
Relays release time	01 to 99 sec
Back light	Blue LED
Buzzer	Activated by the keypad
RTE input (request to exit)	Relay 1
Number of access codes	100
Number of digit	3 to 8 (include * and #)
Tamper	Accelerometer
IP rating	IP 65

#### Mounting/ Dismounting:

After removing at first the external box, then remove the keypad from its base by using the silicone strap on the top. Once the base is fixed on the wall and before placing the keypad back on it, make sure you remove the plastic strap of the batteries and press firmly to make sure that the silicone seal completely sticks to the back box.

#### Operating mode

By default, the yellow LED and the blue back light are off.

When a push button is pressed, the blue back light turns ON (if activated). Once a valid code is entered, the yellow led turns on.

#### Important:

A same code cannot be used as master code and user code.

#### Buzzer.

A short beep is generated when a push button is pressed.

A long beep is generated when a valid code is entered.

### III- Programming

Two ways authorise the access to the programming mode. A master code is useful to setup the keypad without any tool.

If the master code has been lost, a jump on the back of the keypad can be moved from op (operating mode) to mast (master mode).

When a user enters the master code, the keypad goes to programming mode until the user leaves this mode or until no action has been made for 30 seconds.

#### Buzzer

Two short beeps are generated when the keypad goes to programming mode (jump or master code).

A short beep is generated when a push button is pressed.

Two short beeps are generated when a programming sequence is correct.

Four short beeps are generated when a programming sequence is not correct.

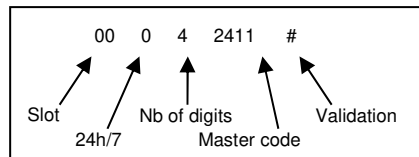
### Memory organisation

Slot	Description
00	Master code (3 to 8 terms)
35	Delete all the access codes
36	Activate / Deactivate the buzzer
37	Activate / Deactivate the back light
38	Activate / Deactivate the tamper
101 to 200	Access codes (3 to 8 terms)

### Programming sequences

#### Changing the master code

There is only one master code per keypad. By default, it's setup to 0000. There isn't any possibility to remove it, only to change it by setting up a new one.



The first two characters indicate the slot. 00 means master code.

The third digit could be:

- 0 => the code is permanent
- 1 & 2 => not managed

The fourth digit sets up the number of characters.

The next characters are the master code.

# is needed to valid the sequence. If it is correct, the yellow led will blink twice and the buzzer will generate two beeps.

Note. Basically, a master code has to be permanent but we don't want to manage two different programming sequences for master and user codes.

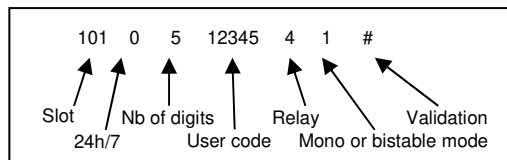
#### Add / change a user code

There are two ways to add/change a user code: The short one and the long one.

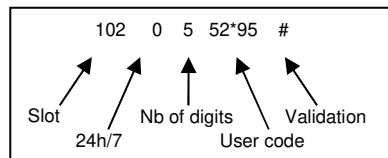
The short one is designed for the relay 1.

The long one authorises to choose the relay.

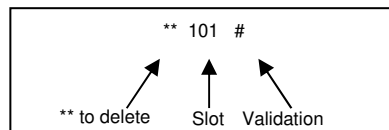
Up to 100 user codes can be setup in the keypads. The first slot is 101, the last one 200.

Normal / long sequence:

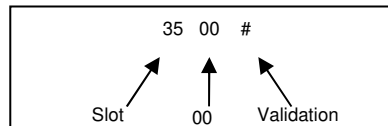
Note, when a valid sequence is entered, the old access code is replaced by the new one.

Short sequence:

In this case, the code is automatically setup for the relay 1 and monostable mode.

**Delete an access code**

Only this slot is deleted. If the same access code exists in several slots (different relays), all slots have to be removed.

**Delete all access code**

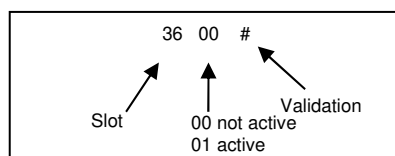
All access code are deleted. The master code and the relay release time are not modified.

**Relay release time**

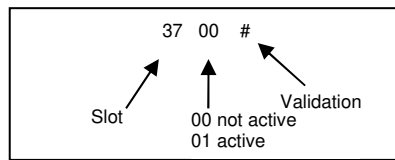
Set in the receiver.

**Back light**

To increase the life time of the batteries, it is possible to unactivate the back light. The following programming sequence could be entered to turn on/off the back light.

**Buzzer On/off**

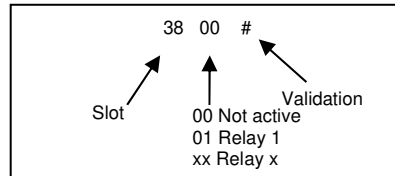
It is possible to turn off the buzzer, so the life time of the batteries is increased. The following programming sequence has to be entered to turn on/off the buzzer.



## Tamper

The RF keypad uses an accelerometer so it is able to send a RF frame in case of vandalism.

With the following sequence, the user setup the relay to be activated in case of tamper. This means one relay has to be dedicated to this feature.



This sequence has to be setup when the keypad is fixed in its final position in order to determine its reference point.

## Combination between the keypad and the Easy Door Receiver

The Wireless K-PAD is considered as a remote control for the receiver. To add the keypad in the receiver:

- 1- Move the dipswitch 1 of the receiver onto ON to enter in programing mode. The receiver will beep twice.
- 2- Type the master code on the keypad. The receiver will beep once then you successfully add the keypad.
- 3- Turn OFF the dipswitch 1

NOTE: the receiver can manage up to 10 master codes.

By turning the dipswitch 6 of the receiver into ON, you can choose which relays will be activated, depending on the access code programing in the keypad. This function is used on a site where there is 1 keypad for 2 receivers:

- Dipswitch 6 OFF (by default): the receiver will manage the access code set for the relay 1 & 2
- Dipswitch 6 ON: the receiver will manage the access code set for the relay 3 & 4

## INFORMATION ON UNION HARMONISATION LEGISLATION

FDI MATELEC, as a manufacturer, declares under its sole responsibility that the RF K-PAD ref GB-060-318 complies with the relevant Union harmonisation legislation :

*RED 2014/53/EU – CEM 2014/30/EU – ROHS 2011/65/EU*

This declaration is fully available on request at [sales@fdimatelec.com](mailto:sales@fdimatelec.com) or on our web site [www.fdimatelec.com](http://www.fdimatelec.com) under this product part number.

## PRODUCT END OF LIFE MANAGEMENT

Do not throw this product away with household waste. Please use your local recycling collection points to make sure this product is properly recycled.





## RF K-PAD

### Installation- und Benutzungsanleitung

#### Allgemeines

Das RF-K-PAD ist ein kabelloses Codeschloss, das mit einer Frequenz von 868 MHz arbeitet. Es wird mit Batterien betrieben und benötigt daher keine Verkabelung.

Dieses Schloss wird in Kombination mit dem Easy Door Controller-Funkempfänger (zwei Relais – Firmware Version mindestens FV1050) oder mit dem IPassan- Funkempfänger benutzt.

Wenn mit dem Codeschloss vier Relais gesteuert werden sollen, werden demzufolge zwei Easy Door Controller-Funkempfänger verwendet.

Die ZugangsCodes enthalten drei bis acht Ziffern inklusive den Zeichen \* und #.

Beispiele für ZugangsCodes: 2\*635 oder #658.

Das K-PAD hat eine Tastatur mit blauer LED-Hintergrundbeleuchtung, drei LEDs und ein Summer befinden sich auf der Vorderseite.

Die **gelbe** LED wird vom Codeschloss gesteuert. Sie leuchtet im Ruhezustand nicht, blinkt bei jedem Tastendruck und leuchtet dauerhaft während der Türöffnung nach Eingabe eines korrekten Codes.

- Im Programmiermodus ist die Funktion umgekehrt: die LED leuchtet dauerhaft im Ruhezustand und schaltet bei jedem Tastendruck aus (blinkt). Eine korrekte Programmsequenz wird durch zweimaliges Blinken unterbrochen, während eine falsche Reihenfolge ein viermaliges Blinken hervorruft.
- Der Summer und die blaue Tastaturbeleuchtung können über die Programmierung ausgeschaltet werden, wodurch eine Verlängerung der Batterielebensdauer möglich ist.
- Die grünen und roten LEDs haben in dieser Version keine Funktion.

#### Funktionsweise

Das Funk-Codeschloss erhält bei der Produktion eine einzigartige Seriennummer. Nach der Eingabe eines gültigen ZugangsCodes wird die Seriennummer an den Empfänger gesendet.

Dieser Code muss dann über die übliche Methode im Empfänger gespeichert werden (siehe unten), wohingegen es nicht erforderlich ist, den Empfänger neu zu programmieren, wenn im Codeschloss ein Code modifiziert oder neu hinzugefügt wird.

**Hinweis:** Mehrere Codeschlösser können mit einem Empfänger verwendet werden und ein Codeschloss kann mit mehreren Empfängern benutzt werden, zum Beispiel, wenn mehr als zwei Relais gesteuert werden sollen.

Technische Daten	
Spannungsversorgung	2 Batterien 1,5 V AAA
Batterielebensdauer	12 Monate im Durchschnitt
Betriebstemperatur	—20 °C bis +60 °C
Montage	Aufputzmontage
Dauer der Türöffnung	01 bis 99 Sek
Tastaturbeleuchtung	Blaue LEDs, programmierbar
Summer	Ja, programmierbar
Anzahl Türöffnercodes	100
Anzahl Ziffern der Türöffnercodes	3 bis 8 (inklusive * und #)
Schutz vor Entfernen	Beschleunigungsmesser
Schutzklasse	IP65

#### Demontage / Montage des Gehäuses

Nach dem Entfernen des äußeren Gehäuses entfernen Sie die Tastatur mit Hilfe des Silikonbandes von der Basis. Nachdem die Basis an der Wand befestigt wurde, muss einmalig die Kunststoffflasche entfernt werden, die zur Isolierung der Batterie dient, bevor die Tastatur wieder auf die Basis montiert wird. Wichtig ist, dass die Silikondichtung wieder richtig in der dafür vorgesehenen Nut liegt.

## Betriebsmodus

Die gelbe LED und die Tastaturbeleuchtung leuchten im Ruhezustand standardmäßig nicht.  
Wenn eine Taste gedrückt wird, geht die Tastaturbeleuchtung an, sofern sie aktiviert ist.  
Die gelbe LED leuchtet dauerhaft nach der Eingabe eines korrekten Codes.

## Wichtig :

Ein und derselbe Code kann nicht gleichzeitig als Türöffnercode und Mastercode verwendet werden.

## Summer (programmierbar)

Bei jedem Tastendruck ertönt ein kurzer Signalton.  
Nach Erkennung eines Türöffnercodes ertönt ein langer Signalton.

## Programmierung

Der Programmiermodus kann mit zwei verschiedenen Methoden aktiviert werden: durch Eingabe des Mastercodes oder durch Verschiebung des Jumpers auf der Rückseite der Elektronik.  
Üblicherweise wird die zweite Methode angewendet, wenn der Master-Code nicht mehr vorhanden ist. Ein neuer Mastercode kann auf diese Weise programmiert werden.

**Hinweis:** Wenn die Tastatur durch Eingabe des Mastercodes in den Programmiermodus versetzt wurde, wird dieser durch zweimaliges Drücken auf die Taste # oder nach 30 Sekunden Inaktivität automatisch beendet.

## Summer

Zwei kurze Signaltöne ertönen zu Beginn des Programmiermodus .  
Ein kurzer Signalton ertönt bei jedem Tastendruck.  
Zwei kurze Signaltöne zeigen eine richtige Programmierungssequenz an.  
Vier kurze Signaltöne zeigen einen Fehler in der Programmierungssequenz an.

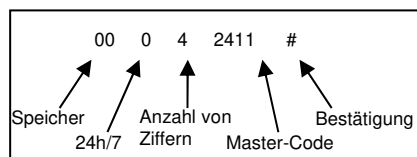
## Speicherorganisation

Speicher	Bezeichnung
00	Mastercode (3 bis 8 Ziffern)
35	Löschen eines Zugangscodes
36	Summer An/Aus
37	Tastenbeleuchtung An/Aus
38	Sabotage An/Aus
101 bis 200	Türöffnercodes (3 bis 8 Ziffern)

## Programmierabläufe

### Änderung des Mastercodes

Pro Schloss gibt es nur einen Mastercode. Standardmäßig ist dieser auf 0000 eingestellt und kann nicht gelöscht werden.  
Durch die folgende Sequenz ist eine Änderung möglich:



Die ersten zwei Ziffern zeigen die Speicherzelle an. 00 steht für das Ersetzen des Mastercodes. Der dritte Term kann sein:

- 0           => permanent gültiger Code
- 1 & 2       => ohne Verwendung

Die vierte Stelle zeigt die Anzahl der im Code enthaltenen Zeichen an. Anschließend wird der Mastercode eingegeben.  
Die Taste # bestätigt schließlich die Programmierung. Die gelbe LED blinkt zweimal und der Signalton ertönt zweimal\*, wenn die Sequenz vom Schloss akzeptiert wird,  
Die gelbe LED blinkt viermal und der Signalton ertönt viermal im Fall einer falschen Eingabe .

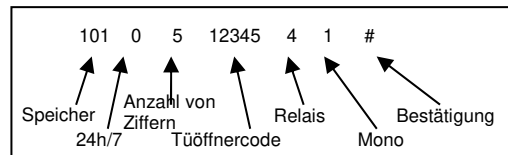
## Hinzufügen / Ändern eines Türöffnercodes

Zwei unterschiedlich lange Programmiersequenzen stehen zur Verfügung, um einen neuen Türöffnercode hinzufügen oder einen bestehenden Code zu ändern.

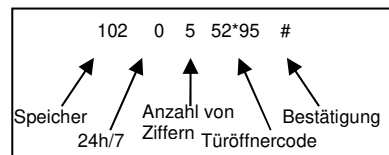
Die lange Sequenz erlaubt die Auswahl des Relais ; mit der kurzen Sequenz wird automatisch Relais 1 verwendet.

Bis zu 100 Türöffnercodes können im Codeschloss programmiert werden. Hierfür stehen die Speicherzellen von 101 bis 200 zur Verfügung.

### Lange Sequenz :



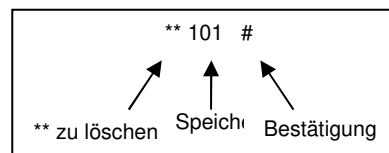
### Kurze Sequenz :



Hierbei wird der Türöffnercode automatisch dem Relais # 1 zugeordnet.

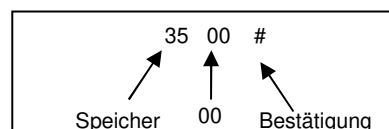
Wenn eine korrekte Sequenz bestätigt wird, ersetzt der neue Türöffnercode den bisherigen Code.

## Löschen eines Türöffnercodes



Lediglich der Code in dieser Speicherzelle wird gelöscht. Wenn der Türöffnercode in verschiedenen Speicherzellen gespeichert ist, muss jede einzeln gelöscht werden.

## Löschen aller Türöffnercodes löschen



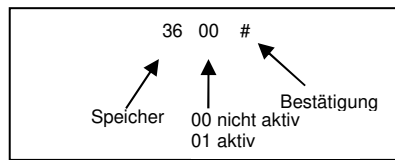
Mit dieser Sequenz werden alle gespeicherten Türöffnercodes gelöscht. Der Mastercode und die eingestellte Dauer der Türöffnung werden beibehalten.

## Änderung der Dauer der Türöffnung/Verzögerungszeit des Relais

Die Verzögerungszeit des Relais wird im Empfänger programmiert.

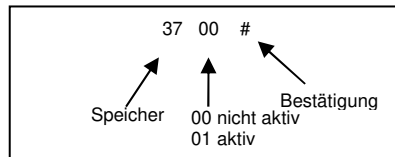
## Tastenbeleuchtung

Um die Batterie Lebensdauer zu verlängern, kann man die Tastenbeleuchtung ausmachen. Durch die folgende Sequenz ist eine Änderung möglich :



### Summer An/Aus

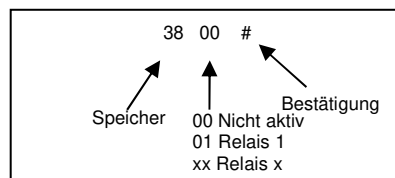
Um die Batterie Lebensdauer zu verlängern, kann man die Summer ausmachen. Durch die folgende Sequenz ist die Änderung möglich :



### Sabotage

Das RF-Keypad verwendet einen Beschleunigungssensor, so dass im Fall von Vandalismus ein RF-Protokoll gesendet werden kann .

Mit der folgenden Sequenz wird eingestellt, dass im Fall von Sabotage ein Relais aktiviert wird. Das bedeutet, dass einem bestimmten Relais diese Funktion fest zugeordnet werden muss.



Die Sequenz muss erstellt werden, nachdem das Keypad in seiner endgültigen Position befestigt wurde, um den Bezugspunkt festzulegen.

### Verbindung des Codeschlosses mit dem Funkempfänger (Easy Door Controller)

Das Codeschloss hat die Funktion einer Funkfernbedienung für den Funkempfänger.

- 1- Um in den Programmiermodus zu wechseln, muss der DIP-Schalter 1 auf ON gestellt werden. Der Signalton im Empfänger ertönt zur Bestätigung zweimal.
- 2- Nach der Eingabe des Mastercodes im Codeschloss ertönt der Signalton im Empfänger einmal und das Codeschloss wird akzeptiert.
- 3- Zum Abschluss wird der DIP-Schalter 1 wieder auf AUS gestellt.

Hinweis: Ein Funkempfänger verwaltet maximal 10 Mastercodeschlösser oder Masterfunkfernbedienungen.

Wenn der DIP-Schalter 6 des Easy Door-Empfängers benutzt wird, besteht die Möglichkeit auszuwählen, welcher Empfänger als Relais 1 und 2 und welcher Empfänger als Relais 3 und 4 berücksichtigt werden soll:

- Wenn Dip-Schalter 6 auf OFF steht, verwaltet der Easy Door-Empfänger die Codes für Relais 1 und 2.
- Wenn Dip-Schalter 6 auf ON steht, verwaltet der Easy Door-Empfänger die Codes für Relais 3 und 4.

Diese Funktion steht zur Verfügung, wenn ein Codeschloss zusammen mit zwei Funkempfängern benutzt wird.

## KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Der Hersteller FDI MATELEC erklärt unter seiner alleinigen Verantwortung, dass das Funk-K-PAD (GB-060-318) mit den relevanten Richtlinien der EU übereinstimmt:

*RED 2014/53/EU – CEM 2014/30/EU – ROHS 2011/65/EU*

Diese Erklärung ist auf Anforderung bei [sales@fdimatelec.com](mailto:sales@fdimatelec.com) oder auf der Webseite des Herstellers [www.fdimatetelec.com](http://www.fdimatetelec.com) unter der Artikelnummer verfügbar.

## ENTSORGUNG DES PRODUKTS

Entsorgen Sie dieses Produkt nicht mit dem normalen Hausmüll. Bitte nutzen Sie die örtlichen Sammelstellen, um sicherzustellen, dass dieses Produkt richtig recycelt wird.

## RF K-PAD

### Installatie-en gebruikershandleiding

#### Algemeenheden

De HF Kpad is een code klavier opererend in 868MHz. Hij wordt gevoed door een batterij en is dus draadloos. Het code klavier wordt gebruikt in combinatie met de ontvanger Easy Door Receiver (Firmware > FV1050), welke 2 relais kontakten heeft Indien u 4 relais kontakten wilt bedienen, moet u een tweede ontvanger plaatsen.

De toegangscode bevat 3 tot 8 karakters, inclusief \* en #., bij voorbeeld 2\*635 of #658.

De Kpad heeft blauwe op de achtergrond verlichte toetsen, drie LEDs op de voorkant en een zoemer.

De gele LED wordt beheerd door het klavier.

In rust is deze uit, knippert bij elk impuls op de toetsen, en is aan bij een correcte code inbreng, en dit gedurende de temporisatie van het contact.

- In programmatie modus werkt deze omgekeerd, namelijk is constant aan en knippert uit bij elke druk op de toets. Wanneer een correcte programmatie sequentie wordt ingegeven knippert de LED tweemaal. Bij het ingeven van een foutieve sequentie knippert ze vier keer.
- De buzzer en de retro verlichting van de toetsen kunnen uitgeschakeld worden bij programmatie. Dit verlengt de levensduur van de batterijen.
- De groene en rode LED worden niet gebruikt in deze versie.

#### Hoe werkt het ?

Het klavier krijgt een unieke identificatie code vanaf de productie. Wanneer een geldige toegangscode wordt ingegeven op het klavier, is het deze identificatie code dat verstuurd wordt naar de ontvanger.

Deze identificatiecode moet dus worden toegevoegd in de ontvanger bij de in dienst stelling (zie verder). Deze methode laat toe geen nieuwe programmatie van de ontvanger te moeten doen bij elke nieuw te programmeren toegangscode.

Noteer dat meerdere klavieren geassocieerd kunnen worden aan een zelfde ontvanger en één klavier kan geassocieerd worden aan meerdere ontvangers, in geval men meerdere relais wil bedienen.

Eigenschappen	
Voeding	2 piles 1.5V AAA*
Levensduur van de batterijen	1 Jaar
Bedrijfstemperatuur	-20° tot +60°C
Montage	Montage en surface
Temporisatie van de relais	01 tot 99 sec
Achtergrondverlichting voor de toetsen	Blauw, programmeerbaar
Buzzer	Ja, programmeerbaar
Aantal toegangscode's	100
Aantal karakters	3 à 8 (inclus * et #)
Tamper	Accelerometer
Beschermingsgraad	Ip65

\* Belangrijk: bij lage batterij, knippert de LED in rust

#### Bouw / Heropbouw

Na het verwijderen van het omhulsel, neemt u het klavier van zijn basis door middel van het silicone lipje bovenaan. Wanneer het klavier terug op zijn basis wordt bevestigd, moet u de silicone dichting terug plaatsen in de daar voor bestemde gleuf. Vergeet alvorens niet de isoleer strip van de batterijen te verwijderen.

#### Bedrijfsmodus

In rust is de gele LED uit, alsook de drukknop verlichting.

Bij de eerste druk op een toets, en indien deze per programmatie werd geactiveerd, gaat de verlichting van de druktoetsen aan.

Bij het inbrengen van een geldige toegangscode, blijft de gele LED aan.

**Belangrijk:**

Eén zelfde code kan niet gebruikt worden als toegangscode en mastercode.

**Buzzer** (programmeerbaar)

Er wordt een korte bip weergegeven bij elke impuls op de druktoetsen

Een lange bip wordt weergegeven bij het inbrengen van een juiste code

**Programmatie**

Twee methoden om in programmatie te geraken, te eerste door gebruik van de mastercode, ten tweede door het verplaatsen van een jumper aan de achterkant van de electronica.

Deze tweede methode wordt meestal gebruikt wanneer men de mastercode is vergeten. Het is dan mogelijk een nieuwe mastercode te programmeren.

Noteer dat wanneer het klavier in programmatie modus wordt gezet dmv de mastercode, het volstaat van tweemaal # te drukken of 30 sec inactief te blijven om uit programmatie te gaan.

**Buzzer**

Twee korte piepjes worden gegenereerd bij het in gaan van de programmatie modus

Er wordt een korte pieptoon weer gegeven bij elke toetsaanslag.

Twee korte pieptonen worden weergegeven bij het inbrengen van een juiste code

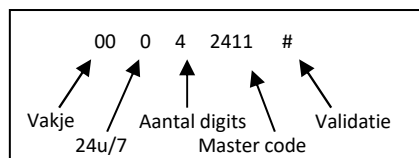
Vier korte pieptonen verwijzen naar een fout in de programmatie sequentie.

**Organisatie van het geheugen**

Vakje geheugen	Beschrijving
00	Mastercode 3 tot 8 digits
35	Verwijderen van een toegangscode
36	Activering / uitschakelen buzzer
37	Activativering / uitschakelen retro verlichting
38	Activativering / uitschakelen functie sabotage
101 tot 200	Toegangscode ( 3 tot 8 digits)

**Programmatie series****Wijzigen van de mastercode**

Er bestaat slechts één mastercode per klavier. Standaard is dit 0000. Deze kan niet verwijderd worden alleen gewijzigd worden en dit door de volgende combinatie :



De twee eerste cijfers verwijzen naar het geheugen vakje. 00 is de plaats van de mastercode  
Het derde cijfer kan zijn :

- 0           => permanente code
- 1 & 2       => niet programmeerbaar

Het vierde cijfer geeft het aantal digits weer voor de code en de toegangscode

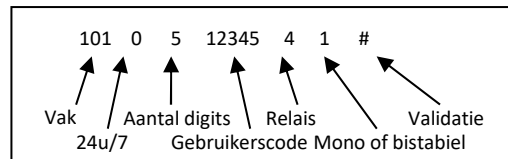
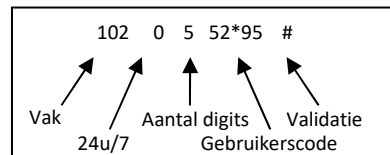
En finaal is er # die de programmatie serie bevestigt. Indien deze programmatie serie wordt herkend door het klavier, zal de gele LED tweemaal knipperen en de buzzer zal ook tweemaal bippen. In het geval de programmatie serie incorrect is zal de LED vier maal knipperen en de buzzer vier maal bippen.

**Aanmaken / wijzigen van een toegangscode**

Twee programmatie series kunnen het aanmaken of verwijderen van een code toelaten

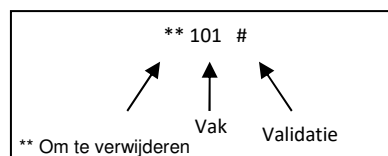
De lange methode laat toe te kiezen welke relais terwijl de korte methode de relais 1 voorschrijft.

Tot 100 codes kunnen geprogrammeerd worden in het klavier. De eerste beschikbare locatie is 101, de laatste 200.

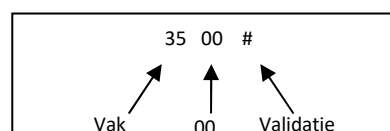
Normale/lange serie :Korte serie :

In dit geval wordt de toegangscode automatisch aan relais n° 1 toevertrouwd in mono stabiele modus

Nota : wanneer de programmatie serie juist is, wordt de oude code vervangen door de nieuwe.

**Verwijderen van een toegangscode**

Alleen de code in dit geheugen wordt verwijderd. Indien deze code zich ook elders bevindt moet deze in elk geheugen verwijderd worden.

**Verwijderen van alle codes**

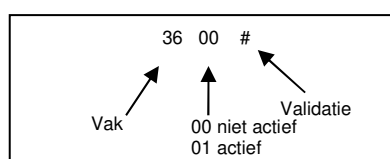
Na deze combinatie worden alle toegangscode's verwijderd. De mastercode en de temporisaties worden behouden.

**Wijziging van de temporisatie van de relais**

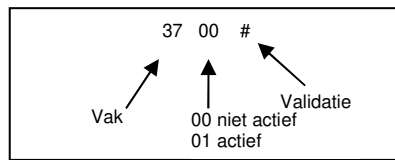
De temporisatie van de relais is instelbaar op de ontvanger.

**Achtergrond verlichting**

Om de levensduur van de batterijen te verlengen is het mogelijk de achtergrond verlichting uit te schakelen. De volgende sequentie dient worden ingebracht om de achtergrond verlichting aan of uit te zetten.

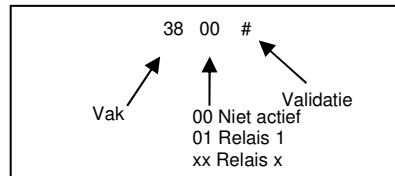
**Buzzer On/off**

Het is mogelijk de buzzer uit te schakelen, zodat de levensduur van de batterijen wordt verlengd. De volgende sequentie dient worden ingebracht om de buzzer aan te zetten of uit te schakelen.



### Sabotage

Het RF code klavier heeft een ingebouwde bewegingsmelder zodat het in geval van vandalisme een RF-signaal kan sturen. Met de volgende sequentie kan de gebruiker de relais activeren welke zal gebruikt worden in geval van sabotage. Dit wil zeggen dat deze relais zal toegewezen worden aan deze functie.



Deze sequentie dient worden ingebracht wanneer het code klavier op zijn finale plaats wordt bevestigd, zodat deze plaats het referentie punt wordt.

### Verbinding tussen klavier en ontvanger

Vanuit het oogpunt van de ontvanger, wordt het klavier beschouwd als een afstandsbediening 4 knoppen

- 1- Ga in programmatie modus door de dipswitch 1 te verzetten. De ontvanger piept 2 maal.
- 2- Geef de mastercode in op het klavier => de ontvanger bevestigt de ontvangst met een pieptoon. Het klavier werd toegevoegd.
- 3- Verzet dipswitch 1 terug in zijn aanvangspositie.

Noteer dat een ontvanger een maximum van 10 master klavieren of afstandsbedieningen beheerd.

Tevens kan men, bij gebruik van de dipswitch 6 op de Easy Door Receiver, kiezen op welke centrale relais 1 en 2 en relais 3 en 4 zich bevinden in functie van de geprogrammeerde toegangscode:

- Indien dipswitch 6 op OFF staat beheerd de centrale de codes voor relais 1 en 2
- Indien dipswitch 6 op ON staat beheerd de centrale de codes voor relais 3 en 4

Deze functie is nuttig wanneer de installatie bestaat uit 1 klavier voor 2 ontvangers.

## EG-verklaring van overeenstemming

Het bedrijf FDI Matelec, fabrikant, verklaart onder eigen verantwoordelijkheid dat de K-PAD HF ref: GB-060-318 in overeenstemming is met de wetten van de harmonisatie van de toepasselijke Eu:

*RED 2014/53/EU – CEM 2014/30/EU – ROHS 2011/65/EU*

De volledige verklaring is op verzoek verkrijgbaar op het adres [sales@fdimatelec.com](mailto:sales@fdimatelec.com) of op onze website [www.fdimatelec.com](http://www.fdimatelec.com) op de datasheet van dit product

## Beheer van het einde-leven van de producten

Gooi het product nooit weg met de huishoudelijke afval. Gelieve het product af te geven bij een Recupel-ophaalpunt of bij uw handelaar om de verwerking van afgedankte producten te garanderen.